

Une ruine en hauteur qui sert à la fois d'élément de décor mais aussi de zone de contrôle pour des scénarios.



j'ai utilisé des chutes de polystyrène haute densité expansé. Mais l'extrudé est aussi bien et moins cher. Par contre, avec ce polystyrène il faut absolument le texturer avec de l'enduit de rebouchage.



j'y colle des murs en polystyrène extrudé (voir le tuto sur l'autre ruine)



je découpe de fines lamelles de ce même polystyrène pour faire des dalles.



J'enduits et je texture avec mon éponge verte à récurer.



je colle le sable fin ainsi que quelques pierres plus grosses.



j'applique les couleurs de bases



je fais le brossage (je ne détaille pas car je l'ai déjà fait dans le tuto sur l'autre ruine. Je suis d'ailleurs en train de me demander pourquoi je refais un tuto similaire. A croire que j'ai que ça à faire....



on perce les petits trous pour y mettre les poils de brosse.



on floque, on rajoute deux ou trois petits bouts de mousse d'Islande



c'est fini, on prend la photo, on met tout ça en ligne et c'est fini.