

# LES IDOLES

-Les joueurs gagnent 1 PE par tour par zone contrôlée

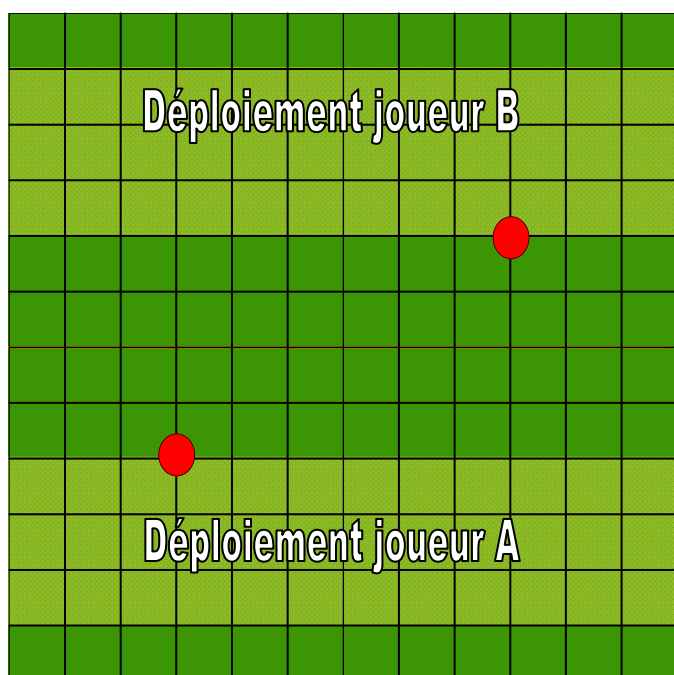
## FORMAT:

3000 à 4000 PA. 6 tours.  
Attaquant / Défenseur: NON

## OBJECTIFS:

**Objectif principal (4PV):** détruire l'Idole de Pouvoir (pastille rouge) se trouvant dans la moitié de terrain adverse.

**Objectif secondaire (2PV):** Construire (voir règles de construction) une Idole de Foi dans la bande de 10 cm en amont de sa zone de déploiement.



## L'IDOLE DE POUVOIR.

L'idole de pouvoir a les caractéristiques suivantes.  
RES 6 / PS 10. Immunité tir (hors artillerie) / effets mystiques. Il est possible pour un joueur de reconstruire son Idole de Pouvoir (voir règles de construction). Cependant pour ce scénario, chaque point de structure acquis lors de la reconstruction de l'Idole de Pouvoir est compté double et la valeur de RES de l'Idole est considérée comme étant de 3.

## L'IDOLE DE FOI.

L'idole de foi possède les caractéristiques suivantes.  
Socle de 40 mm, RES 5/ PS 5. immunité tir (hors artillerie) / effet mystiques.

## ELIXIR.

Définir trois zones dans la partie centrale, entre les deux zones de déploiement. Une des zones doit se trouver au centre et les deux autres à moins de 20 cm des extrémités latérales de la table de jeu.