

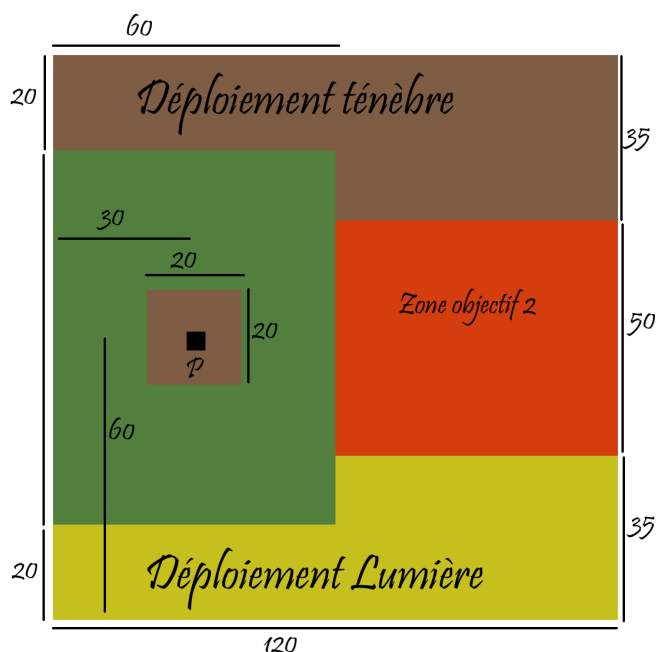
## POSTE AVANCÉ

Les Ténèbres ont fait une incursion en terre Barhane et ont entrepris la construction d'un poste avancé d'observation dans la plus grande discrétion. Par le plus grand des hasards un messager d'Alahan a eu vent de cette intrusion. La réponse ne s'est pas faite attendre. Le Baron de Kallienne a alors dépêché un bataillon afin de raser cette base ennemie.

### FORMAT :

3000 PA / 6 tours /

### DÉCORS :



Les décors doivent se trouver à plus de 10 cm des bords du terrain et en dehors de toute zone de déploiement.

### DÉPLOIEMENT :

#### DÉPLOIEMENT DÉFENSEUR :

Le joueur peut déployer une unité au maximum dans la zone carrée de 20 cm de côté dont le centre correspond au point P sur la carte.

#### DÉPLOIEMENT ATTAQUANT :

L'attaquant se déploie dans la zone de Déploiement Lumière.

### OBJECTIFS :

#### OBJECTIFS ATTAQUANT :

L'armée de la Lumière doit repousser les méandres des Ténèbres.

**-Objectif principal (4PV) :** Contrôler (voir règle de Contrôle) la zone droite de déploiement adverse (la zone de 60 cm de large et 35 cm de haut) :

**Objectif secondaire (2PV) :** Détruire les fondations de la tour d'observation (P).

#### LA TOUR D'OBSERVATION (P) :

Les fondations de la tour d'observation ont les caractéristiques suivantes : Taille 3, RES / 8, PS / 5, Immunité tir (hors artillerie) / miracles / magie.

#### OBJECTIFS TÉNÈBRE :

**-Objectif principal (4PV) :** Contrôler (voir règle de Contrôle) la zone droite de déploiement adverse (la zone de 60 cm de large et 35 cm de haut) :

**-Objectif secondaire (2PV) :** Occuper (voir règles de Contrôle) la zone objectif 2 (en rouge).

#### ELIXIRS :

Chaque compagnie gagne :

-1 PE par tour si la zone de déploiement ennemie est contrôlée.

-1 PE par tour pour le joueur qui contrôle la zone rouge.

-1 PE par tour pour le joueur qui contrôle le carré de 20 cm de côté centré sur les fondations (à partir du deuxième tour)